

BO:S:S

Boccia Score System

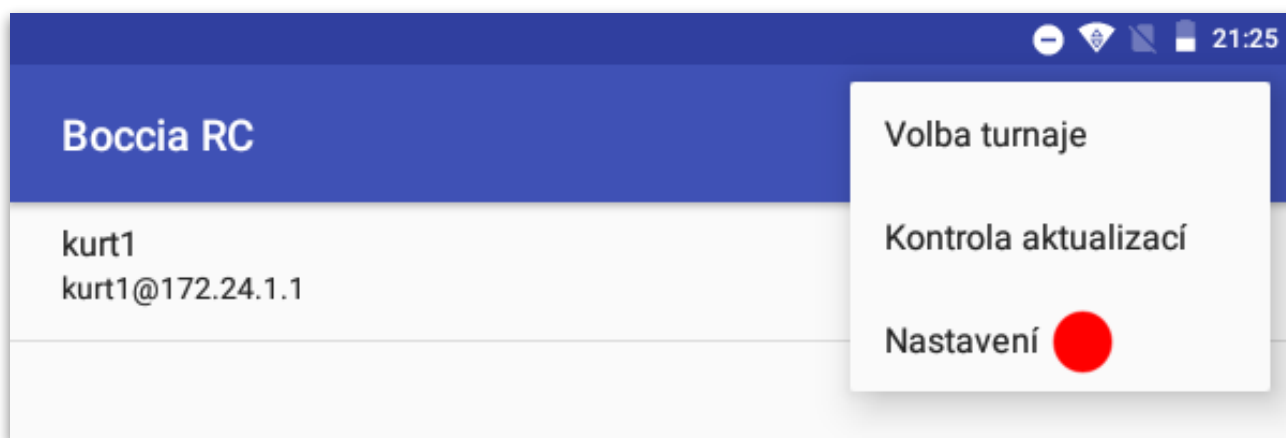
Uživatelská příručka

ATAACK software, s.r.o.

Informace v této příručce jsou určeny pro obsluhu časomíry, informace o zapojení, provozování a správě systému jsou v samostatné instalační příručce.

Základní informace

1. Ťuknutím na jména hráčů nahoře v aplikaci, popř. na čas nad tlačítka START, můžete údaje změnit. Pokud jsou v ovládacím zařízení nahraná data pro turnaj z cloud úložiště BO:S:S, tak můžete využít našeptávače, kterým si můžete vložení hráčů usnadnit - po napsání pár znaků (např. startovní číslo nebo začátek příjmení) se nabídnou odpovídající jména hráčů. Pokud máte v cloudu uložený turnaj, můžete jej zvolit v hlavním menu aplikace, položka Volba turnaje (obr. 1). Obvykle už je turnaj načtený od správce systému.
2. Změny provedené v aplikaci se projeví na TV okamžitě, např. spuštění času nebo změna skóre. Údaje z minipočítače, tedy ty údaje, které jsou vidět na TV, se načítají v intervalu několika sekund, takže v mobilní aplikaci nemusí být v jeden okamžik stejné údaje - hlavně běžící čas, jako na TV, ale během nastaveného intervalu se dosynchronizují. Interval je z výroby nastaven na 2s a lze jej přes hlavní menu aplikace změnit na hodnotu 1s až 10s (obr. 1).



Obr. 1 - hlavní menu aplikace zobrazíte ťuknutím na ikonu menu vpravo nahoře

3. Pokud rozhodčí změní kurt i s ovládacím tabletem, musí se připojit na WiFi síť na aktuálním kurtu, jinak bude ovládat cizí skóre na původním kurtu!
4. Pro ukončení ovládání skóre stačí ukončit aplikaci.

Warm-up, 1 minuta a obecný odpočet času

Vpravo nahoře je tlačítka pro zobrazení menu, kde je možnost spustit libovolný odpočet (např. zdravotní timeout hráče), kde si nastavíte text i čas. Je tam dále možnost zvolit nejčastěji používané odpočty, tedy 1 minutu mezi směnami a předzápasový warm-up 2 minuty, kde je již předvyplněn text i čas.

Po zvolení se zobrazí běžící odpočet jak na obrazovce, tak na mobilním zařízení, kde jej lze kdykoliv ukončit. Po vypršení nastaveného času se odpočet ukončí a zobrazí se opět časomíra.

Tie-break

Pokud hru rozhoduje tie-break, pak nastavte číslo směny tlačítkem + až za číslo 6 (a je jedno, na kolik směn je vypsán zápas, **vždy přeskákejte tlačítkem + až za číslo 6**), tím se nastaví směna na T. Pro nastavení konečného skóre pak u vítězné barvy stiskněte tlačítka + a k počtu získaných bodů se přidá písmeno T.

Řešení problémů

Mobilní aplikace nenabízí žádný počítač k ovládání a nebo ovládání nereaguje

- počkejte do 30s, zda se minipočítač neobjeví v seznamu kurtů. Pokud se problém opakuje a doba k nalezení kurtu je moc velká, můžete si pomocí tlačítka dole vpravo přidat kurt staticky (stačí vložit jeho IP adresu a libovolný název), IP adresa kurtu je v režimu AP vždy 172.24.X.1, kde X je číslo kurtu (pro kurt 1 je to tedy 172.24.1.1)
- ukončete mobilní aplikaci a případně ji vymažte z paměti mobilního zařízení pomocí správce běžících aplikací (obvykle se vyvolá tlačítkem s ikonou obdelníku)
- odpojte se a znovu připojte k WiFi síti kurtu a znovu spusťte mobilní aplikaci

Hlas oznamující zbývajícím čas je moc potichu/nahlas

- nastavte hlasitost na zobrazovacím zařízení, např. dálkovým ovladačem k TV.

Po určité době zčerná obrazovka a nic nezobrazuje

- na zobrazovacím zařízení vypněte automatické vypínání při nečinnosti po X hodinách

Neství zelená LED indikující online spojení do cloudu

- po zapnutí minipočítače trvá připojení IoT modulu do cloudu až 2 minuty, systém se snaží opakovaně připojovat do cloudu, pokud ale vypadlo spojení na delší dobu, než 10 minut, můžete stisknout tlačítko na minipočítači (na TV se zobrazí QR kód s nastavením WiFi a zároveň se provede nový pokus o spojení IoT modulu do cloudu)

Pokud bude třeba, je možné vypnout minipočítač vytažením napájení a znovu jej zapojit, před vypnutím během utkání doporučujeme si opsat hodnoty (skóre, směnu, časy) a po novém zapnutí je přes mobilní aplikaci opět nastavit. Údaje také zůstávají v připojeném ovládacím mobilním zařízení a po výpadku minipočítače a jeho opětovném spojení s ovládacím zařízením je nabídnuta možnost poslat data z mobilního zařízení do minipočítače, je jistější si je ale na důležitém turnaji raději opsat, pokud k tomu máte příležitost.

Ovládat jeden minipočítač může současně více mobilních zařízení, musí být ale všechny připojené na stejnou WiFi síť daného minipočítače.

Technická podpora je dosažitelná emailem na adrese: podpora@boccia-score.eu

Aktualizovanou dokumentaci vždy najdete na webu: <https://www.boccia-score.eu>

Web cloud systému s online výsledky je na webu: <https://results.boccia-score.eu>